Elementos que conforman Angular

Sección 2, Clase 13

**COMPONENTES**

Un componente al final va a controlar un trozo de pantalla o de la vista.

Todo lo que se puede ver en pantalla es controlado y gestionado por este tipo de elementos.

La lógica de un componente dentro una clase en Angular 2 es que da soporte a una   
vista interactuando con ella a través de un API con propiedades y métodos.

El componente hace de mediador entre la vista a través de la plantilla y   
la lógica de la app donde se incluirá el modelo de datos, es decir una especie de controlador.

**PLANTILLAS**

Las plantillas van a definir la vista de los componentes.

Son htmls y tienen sintaxis especial de Angular. Trabajando con el databinding y las directivas.

**DECORADORES Y METADATOS**

Con los decoradores(patrón de diseño) vamos a configurar dinamicamente atributos/metadatos de las clases y componentes.

Los metadatos van a describir a las clases pero también describen relaciones, por ejemplo si tenemos un componente y una plantilla el metadato se va a encargar de decirle a Angular que ese componente y esa plantilla van juntos, entre otras muchas cosas.

**SERVICIOS**  
Son clases con un objetivo claro, facilita la reutilización, son un tipo de componente dentro de la arquitectura de Angular 2 y mediante la inyección de dependencias los podemos usar en otros componentes principales digamos.

**PROVIDERS**

Son servicios que nos proveen de datos o funcionalidades mediante sus métodos. Existen providers/servicios  
propios de Angular o creados por nosotros mismos.

**DIRECTIVAS**  
Son funcionalidades aplicables al DOM y a los elementos HTML en las plantillas de un componente. Por ejemplo una directiva puede servir para controlar que un div se muestre o no o recorrer un array en la vista (directivas estructurales, estructuras condicionales y de control) o incluso también puede servir para darle una un estilo u otro a un elemento del HTML o también para interactuar con el modelo de datos del componente.

Básicamente son nuevos atributos para aplicarle a cualquier cosa en nuestra plantilla/vista.

Tienes más información sobre la arquitectura de Angular 4 en la documentación ofical:<https://angular.io/docs/ts/latest/guide/architecture.html>